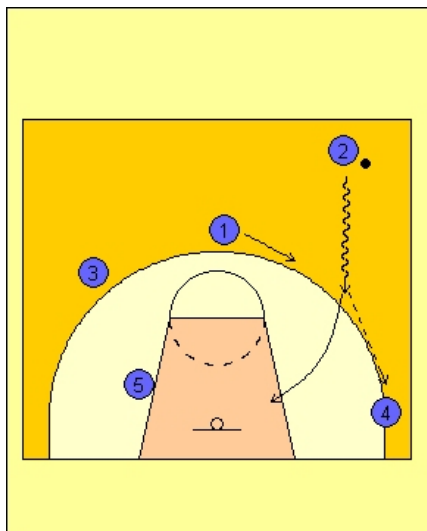
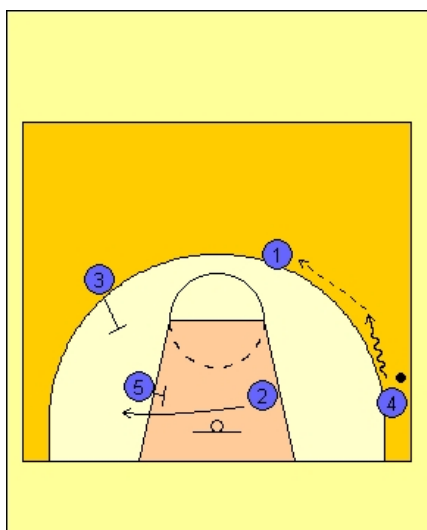


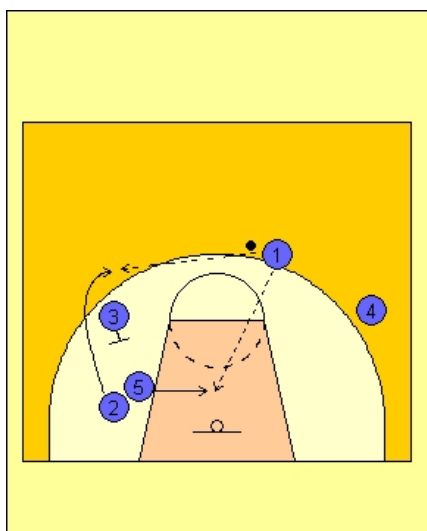
Kurzbeschreibung: Das System kann bei Einwurf an der eigenen Grundlinie und noch 10 Sek. Restzeit, sowie bei Einwurf an der Seitenlinie auf Höhe der Mittellinie gespielt werden. Durch das System ist ein freier Dreier möglich oder, je nach Verhalten der Verteidigung, optional ein Zweipunkte Abschluß möglich.



Der Shooting Guard (2) bekommt den Ball nach dem Einwurf an der Grundlinie oder von der Seitenlinie zugespielt. Notfalls muss er freigeblockt werden. Anschließend dribbelt er auf die Dreierlinie zu und passt den Ball zur 4 in die Corner, um dann durch die Zone zu cutten. Der direkte Verteidiger wird "Jump with the Pass" spielen, um den Cut zu verteidigen. Die 1 geht auf die Position der 2 an der Dreierlinie.



Die 4 dribbelt aus der Corner auf die 1 zu und passt der 1 auch den Ball zu. 5 und 3 stellen auf der Weakside einen staggered Screen, den die 2 durchlaufen soll.



Die 2 durchläuft die beiden Screens und kann nach dem letzten Block an der Dreierlinie von der 1 angepasst werden und den freien Dreier nehmen. Sollte der Verteidiger von der 5 den Laufweg bumpen, so macht die 5 einen "Dive-in" in die Zone und kann von der 1 den Ball erhalten und direkt am Korb abschließen.